#include <iostream>

#include <cstring>

#include <stdio.h>

using namespace std;

class celular {

public:

float bateria;

string modelo;

string cor;

int megapixel;

bool ligar;

bool foto;

string mensagem;

string aplicativo;

bool carga;

bool destravado;

void estado\_celular (bool destravado, bool carga){

if(this->bateria <= 0){

cout << "Fim da Bateria" << endl << "Desligando..." << endl;

exit(1);

}

if(destravado == false && carga == true){

cout << "Destravar celular." << endl;

}

else if(carga==false){

cout << "Por favor carregar o celular para uso." << endl;

cout << "Porcentagem de bateria: 0%" << endl;

}

else if(destravado == true && carga == true){

cout << "Porcentagem de bateria: " << bateria << "%" << endl;

}

}

void fazer\_ligacao (bool ligar){

if (destravado == true && carga == true){

cout << "Ligacao completada!" << endl;

this->bateria = this->bateria - 20;

}

else {

cout << "Nao foi possivel completar a ligacao." << endl;

}

}

void mandar\_mensagem (string mensagem){

if (destravado == true && carga == true){

cout << "Digite a mensagem que deseja enviar:" <<endl;

cin >> mensagem;

cout << "Mensagem enviada!" << endl;

this->bateria = this->bateria - 10;

} else {

cout << "Nao foi possivel enviar a mensagem, tente novamente." <<endl;

}

}

void fotografar (bool foto){

if (destravado == true && carga == true){

cout << "Foto registrada!" <<endl;

this->bateria = this->bateria - 25;

}

else {

cout << "Nao foi possivel capturar a foto!" << endl;

}

}

void abrir\_aplicativo (string aplicativo){

if (destravado == true && carga == true){

cout << "Qual aplicativo deseja abrir?" << endl;

cin >> aplicativo;

cout << "Aplicativo: " << aplicativo << " aberto!" << endl;

this->bateria = this->bateria - 40;

} else {

cout << "Nao foi possivel abrir o aplicativo!" << endl;

}

}

void segundomenu(){

int opc;

cout << "1 - Ligar" << endl;

cout << "2 - Mandar mensagem" << endl;

cout << "3 - Tirar foto " << endl;

cout << "4 - Abrir app" << endl;

cin >> opc;

switch(opc){

case 1:{

fazer\_ligacao(ligar);

this->estado\_celular(this->destravado, this->carga);

break;

}

case 2:{

mandar\_mensagem(mensagem);

this->estado\_celular(this->destravado, this->carga);

break;

}

case 3:{

fotografar(foto);

this->estado\_celular(this->destravado, this->carga);

break;

}

case 4:{

abrir\_aplicativo(aplicativo);

this->estado\_celular(this->destravado, this->carga);

break;

}

}

}

void consultarBateria(){

cout << "Nivel de bateria " << this->bateria << "%" << endl;

}

};

int primeiromenu(celular\* objeto){

int opcao;

cout << "1 - Consultar estado do celular." << endl;

cout << "2 - Usar o celular." << endl;

cout << "3 - Sair" << endl;

cin >> opcao;

switch(opcao){

case 1:{

objeto->estado\_celular(objeto->destravado, objeto->carga);

break;

}

case 2:{

objeto->segundomenu();

break;

}

case 3:{

exit(3);

break;

}

}

}

int main(){

celular objeto;

objeto.bateria = 80;

objeto.modelo = "Xiomi MI9 SE";

objeto.cor = "Rosa";

objeto.megapixel = 12;

objeto.carga = true;

objeto.destravado = true;

while(true){

primeiromenu(&objeto);

}

return 0;

}